

---

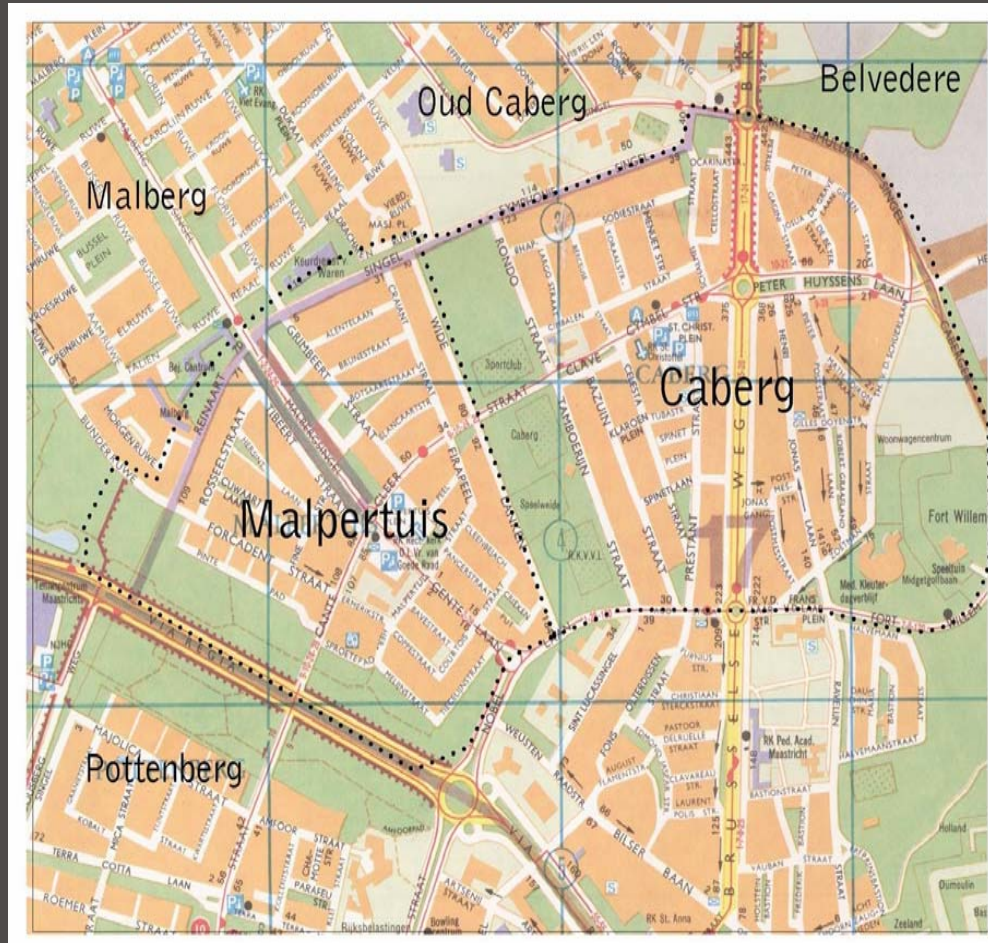
# CABERG- MALPERTUIS

---

**Baas in Caberg-Malpertuis**  
“Speel het spel en beslis mee”

**Gemeente Maastricht, Woonpunt, Servatius,  
Buurtplatforms Caberg & Malpertuis**


# De 2 buurten



---

# Caberg en Malpertuis

---

- Naoorlogse woonwijken (bouw 1956-1959)
  - ca. 3000 woningen
  - 95% huurwoningen
  - ca. 6400 inwoners
  - Veel ouderen (42% is 55+ in Malpertuis)
  - In Caberg veel één-oudergezinnen/jeugd
  
  - Sociale achterstand (werk, inkomen, opleiding, gezondheid)
  - Leefbaarheid staat onder druk
  - Jongerenoverlast
  - Groeiend gevoel van onveiligheid
- 

---

# Buurtaanpak

---

- **Vanaf start samenwerking 4 partijen (kerngroep)**
  - gemeente (1 persoon, interne afstemming)
  - 2 corporaties
  - buurt: Buurtplatforms + ondersteuning opbouwwerk
- **Procesdocument** (bestuurlijk vastgesteld), o.a.:
  - gelijkwaardigheid partijen
  - beide buurten samen in context Maastricht-West
  - bestaand beleid is uitgangspunt (woonmilieu)
  - budgettaire neutraliteit: extra investeringen in de wijk betalen uit opbrengsten

---

# Proces tot nu toe

---


## Juni 2003 vaststelling procesdocument

### Stap 1: Inventarisatie (sept. 2003 – febr. 2004)

- Wijkkrant met aanpak + buurtenquête
- Leefbaarheidspeiling
- Wijkkrant met resultaten onderzoeken

### Stap 2: Analyse → 4 visies, presentatie hiervan maart 2004

### Stap 3: Oplossingen en keuzes (maart – aug. 2004)

- Buurtspel
  - Standpunt college over gemeentelijke inbreng
  - Doe-avonden, varianten voorleggen
- 

---

# Proces tot nu toe

---

## **Stap 4:** Kaders vaststellen & terugkoppeling (sept. '04 - dec. '05)

- Kaders & 1e deelproject in College
- Klankbordgroepen
- Ontwikkeling sociale plannen / doe-avonden sociaal
- Wijkkranten
- Wijkdag
- Goedkeuring Buurtaanpak door Gemeenteraad

## **Stap 5:** Blijven informeren & laten participeren (jan. '06 – heden)

- Klankbordgroepen
  - Wijkkranten
  - Wijkdag
  - Doe-avonden
  - Infopunt
  - Participatietraject Wijkpark
- 

---

# Buurtspel Baas in Caberg-Malpertuis

---

## DOELEN:

- **Communicatie:** bewoners betrekken bij aanpak
- **Participatie:** bewoners actief mee laten denken
- Inzicht geven in dilemma's / keuzes (bugettair neutrale oplossingen)
- Partijen “praten in dezelfde eenheden”



---

# Resultaten buurtspel

---

- 188 reacties in 1 maand
  - 81% sluitende oplossing
  - 62 memo's, meestal opbouwend van karakter
- 
- Winkelcentrum: gelijk % aanpassen of sloop
  - Buurtcentrum: gelijk % uitbreiden of nieuw
  - Inzet welzijn: 20% extra inzet
  - Pleinen en straten: 70% extra inzet
  - Groen: 25% extra inzet
  - Wonen: renoveren zeer beperkt
-

---

# Positieve ervaringen

---

- Interactief en visueel: toegankelijk en leuk
- Mensen ervaren duidelijk de afweging tussen kosten en opbrengsten: keuzes helder
- Goede manier om in gesprek te komen
- Serieuze inhoudelijke reacties, zinvolle suggesties

---

# Aandachtspunten

---

- Abstractieniveau (evenwicht)
    - moeilijke materie voor bewoners
    - details/nuances ontbreken
  - Computerbezit en –ervaring
  - Begeleiding noodzakelijk
  - Doorlooptijd
  - Uitkomst niet representatief
- 
- Spel is niet HÉT maar ÉÉN middel voor communicatie en participatie!!

---

# Vervolgproces

---

- Resultaten buurtspel + visies → hebben varianten voor deelprojecten opgeleverd
- Wijk blijft participeren bij doe-avonden, excursies etc.
- Participatie en besluitvorming vinden steeds per deelproject plaats
- Per deelproject wordt bepaald welke 'extra' participatie- & communicatiemiddelen worden ingezet

---

**Bedankt voor uw aandacht!**

---

